# Primera idea del proyecto (en bruto)

App o página web para la jefatura de cursos

Cosas que debería tener (ABIERTO A IDEAS):

* Quién debe y cuánto debe de la tesorería del curso (tanto de la sección de los papás como la de los alumnos), incluyendo desde que mes debe y que se vaya acumulando la deuda.
* Que tuviera lo que dije de la ganancia por ventas en los stands que ponen generalmente para antes y después de las reuniones de apoderados.
* Que tuviera una sección para ir viendo las notas de los alumnos (claro, que solamente puedan ver las notas del alumno que le corresponde).
* Poner el tema de la asistencia y que los papás puedan ver si su hijo faltó a clases o no.
* Un problema que por lo general hay en los colegios es cuándo falta un profesor hay veces que, o van 1000 profesores a la sala para cubrir al profesor que faltó o no va ninguno. Con la app o página poder ver que salas les falta un profesor y que los profesores pudieran marcar que ese profesor va a ir a cubrir esa hora.
* Como una adición a la cosa anterior que dije, que el profesor que vaya a faltar pueda avisar por la misma aplicación, cosa de que se sepa que tal sala estará vacía y necesitará un profesor/ra.

# Equipo de trabajo

* Vicente Basaure
* Diego Lezana
* David Luengo

# Resumen del proyecto

## Resumen breve

Este proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación web diseñada para mejorar la gestión de cursos en instituciones educativas. La plataforma se enfoca en resolver problemas relacionados con la coordinación de profesores, la transparencia financiera, y el seguimiento de la asistencia de los alumnos.

## Resumen completo

Este proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación web diseñada para mejorar la gestión de cursos en instituciones educativas. La plataforma se enfoca en resolver problemas relacionados con la coordinación de profesores, la transparencia financiera, y el seguimiento de la asistencia de los alumnos.

El objetivo principal es optimizar la organización y administración de los recursos del curso, asegurando una comunicación efectiva entre padres, alumnos y profesores. Los objetivos específicos incluyen mejorar la coordinación de la cobertura de clases en caso de ausencias, incrementar la transparencia en la gestión de la tesorería del curso, y facilitar a los padres el seguimiento de la asistencia y desempeño académico de sus hijos.

El proyecto aborda tres problemas clave: la falta de organización cuando un profesor se ausenta, la necesidad de mayor transparencia en la gestión de las finanzas del curso, y la dificultad de los padres para mantenerse informados sobre la asistencia de sus hijos a clases.

La aplicación permitirá a las directivas de curso gestionar deudas y pagos de manera clara, coordinar la cobertura de clases en caso de ausencias, y proporcionar acceso a los padres para verificar las notas y asistencia de sus hijos. Además, incluirá un sistema para registrar y visualizar las ganancias obtenidas en eventos escolares.

Se espera que esta plataforma digital simplifique la gestión de los cursos, fomente una mayor transparencia y participación de los padres, y mejore la eficiencia en la distribución de los recursos docentes, contribuyendo a un ambiente educativo más organizado y confiable.

# Misión del proyecto

## Misión original

La misión del proyecto es, principalmente, solucionar 3 problemas, el primero siendo cuándo falta un profesor que van o 1.000 profesores o no va ninguno, la cosa es hacer que eso sea más organizado, cosa de que no vayan todos los profesores que podrían estar cubriendo otros cursos o haciendo otras cosas. El segundo problema la transparencia de la tesorería del curso a la hora de mantener el dinero y ver cómo se mueve, porque todos hemos escuchado que o el presidente o la tesorera/o del curso se roban un poco de dinero si es que no es todo y se salen del colegio. Tercero, cuándo el problema que tienen algunos padres es que no saben cuándo su hijo/a faltó al colegio, por lo cual, pudieran ver a la hora correspondiente de clases si asistieron o no.

## Misión corregida

La misión del proyecto es abordar tres problemas clave en la gestión de los cursos. Primero, mejorar la organización cuando un profesor se ausenta, evitando la falta de coordinación que ocurre cuando varios profesores intentan cubrir la misma clase o, por el contrario, ninguna la cubre, permitiendo así una distribución más eficiente de los recursos docentes. Segundo, aumentar la transparencia en la gestión de la tesorería del curso, garantizando que las finanzas sean manejadas de manera clara y segura, evitando posibles irregularidades en el manejo del dinero. Tercero, facilitar a los padres el seguimiento de la asistencia de sus hijos, permitiéndoles verificar en tiempo real si su hijo/a ha asistido a clases, resolviendo así la incertidumbre sobre su presencia en el colegio.

# Objetivos y metas

## Objetivos

1. **Mejorar la transparencia financiera:** Facilitar la visualización de las deudas y pagos de los alumnos y padres, permitiendo un mejor control de las finanzas del curso.
2. **Aumentar la eficiencia administrativa:** Proporcionar una herramienta que permita a los profesores gestionar de manera eficiente la cobertura de clases en caso de ausencias.
3. **Fomentar la participación de los padres:** Permitir que los padres monitoreen el desempeño académico y la asistencia de sus hijos, promoviendo una mayor participación en su educación.
4. **Optimizar la organización de eventos:** Facilitar el registro y la gestión de los ingresos generados en eventos del colegio, como las ventas en stands.

## Metas

1. **Implementar un sistema de seguimiento financiero:** Desarrollar una función que permita registrar y visualizar las deudas de los alumnos y padres, acumulando los montos según el tiempo de morosidad.
2. Desarrollar una funcionalidad de gestión de clases: Crear un módulo que permita a los profesores notificar sus ausencias y a la administración asignar sustitutos de manera ágil y organizada.
3. **Integrar un sistema de calificaciones:** Establecer una sección dentro de la plataforma donde los padres puedan acceder exclusivamente a las notas de sus hijos.
4. **Crear un módulo de seguimiento de asistencia:** Implementar una función que registre y muestre la asistencia de los estudiantes, accesible para los padres a través de la plataforma.
5. **Establecer un sistema de control de ingresos en eventos:** Desarrollar una herramienta para registrar las ganancias obtenidas en eventos escolares y permitir su seguimiento y análisis por parte de la administración.

## Resumen de objetivos

Este proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación web diseñada para mejorar la gestión de cursos en instituciones educativas. La plataforma se enfoca en resolver problemas relacionados con la coordinación de profesores, la transparencia financiera, y el seguimiento de la asistencia de los alumnos.

# Público objetivo

## Público original

Nuestro público objetivo son las directivas de cada curso, queremos dirigirnos a la directiva de los padres y de los alumnos.

## Público corregido

Nuestro público objetivo son las directivas de cada curso, tanto las conformadas por los padres como las de los alumnos. Nos dirigimos específicamente a aquellos encargados de la gestión y administración de las actividades y recursos del curso.

## Impacto esperado

Se espera que esta plataforma digital simplifique la gestión de los cursos, fomente una mayor transparencia y participación de los padres, y mejore la eficiencia en la distribución de los recursos docentes, contribuyendo a un ambiente educativo más organizado y confiable.

# Cronología del proyecto

## Etapas principales

1. **Investigación y Planificación:** Definir objetivos, público objetivo, requerimientos técnicos, y hacer un análisis de viabilidad.
2. **Diseño:** Crear los bocetos, wireframes, y el diseño final de la interfaz de usuario (UI) y experiencia de usuario (UX).
3. **Desarrollo:** Programación y construcción de las funcionalidades de la aplicación o página web.
4. **Pruebas:** Realizar pruebas de calidad (QA), identificar errores, y hacer ajustes necesarios.
5. Implementación: Desplegar el proyecto en un entorno de producción y asegurar su correcto funcionamiento.
6. **Lanzamiento:** Poner la aplicación o página web en funcionamiento para el público objetivo.
7. **Mantenimiento:** Realizar actualizaciones y corregir errores que puedan surgir después del lanzamiento.

## Desglose de las etapas

* **Investigación y Planificación:**
* Reunión inicial con las partes interesadas.
* Definición de requerimientos.
* Análisis de viabilidad técnica y económica.
* **Diseño:**
* Creación de mockup.
* Revisión y aprobación del diseño.
* **Desarrollo:**
* Configuración del entorno de desarrollo.
* Desarrollo del backend.
* Desarrollo del frontend.
* Integración de funcionalidades (tesorería, asistencia, notas, reuniones).
* **Pruebas:**
* Pruebas de funcionalidad.
* Pruebas de usabilidad.
* Pruebas de seguridad.
* Implementación:
* Despliegue en servidores de producción.
* Configuración de bases de datos y servicios.
* **Lanzamiento:**
* Presentación a los usuarios finales.
* Recopilación de feedback inicial.
* **Mantenimiento:**
* Monitorización del sistema.
* Actualizaciones y mejoras según el feedback.

## Asignación de tiempos

* **Investigación y Planificación:** 3 días (del 14 al 16 de agosto).
* **Diseño:** 6 días (del 16 al 21 de agosto).
* **Desarrollo:** 5 semanas (del 22 de agosto al 26 de septiembre).
* **Pruebas:** 1 semana (del 26 de septiembre al 3 de noviembre).
* **Lanzamiento:** 1 semana (del 3 al 10 de noviembre).
* **Mantenimiento:** A lo largo del proyecto (período post-lanzamiento).